

ZOMERBOEKJE CONQUISTA 2020

Lieve allemaal,

Met dit boekje willen we de kinderen in Limmen veel knutselplezier geven.

Het staat vol met leuke knutsels, kleurplaten en meer.

Print het boekje uit en ga er lekker mee aan de slag.

We wensen je er heel veel plezier mee!

Het Conquistateam



KLEURPLAAT SAMEN KANOËN



ENGELSE GARDE

Misschien ben je wel eens in Engeland geweest Voor het Buckingham Palace staat de Engelse garde altijd op wacht. Maak ze na met een simpele wc-rol!

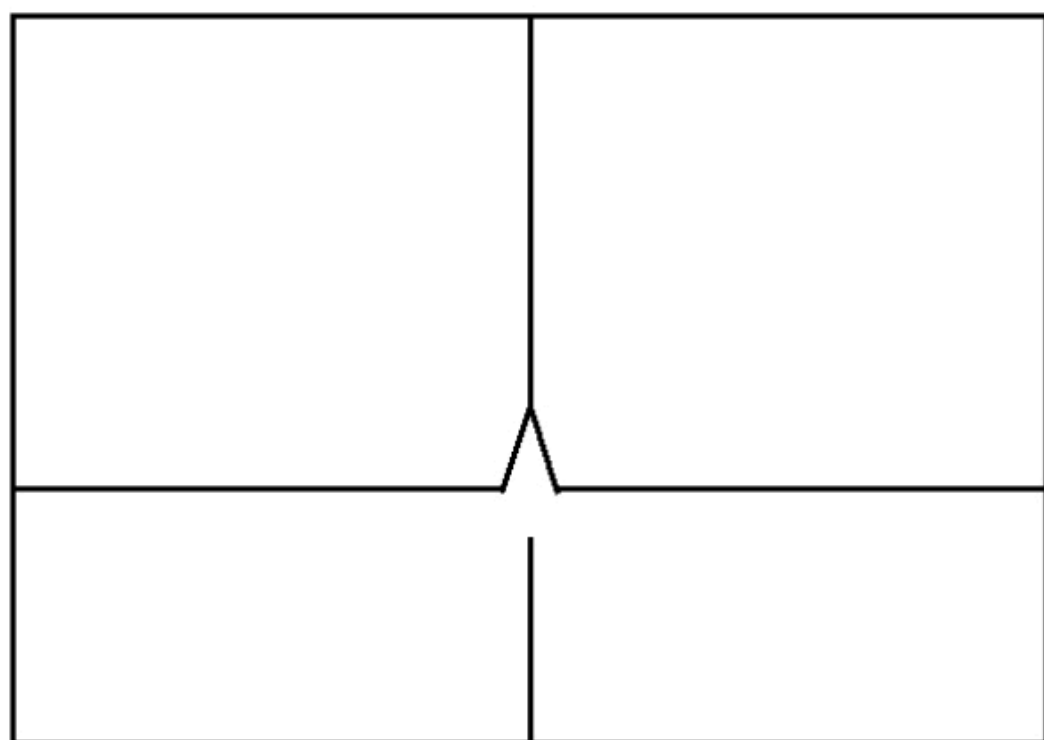


BENODIGDHEDEN:

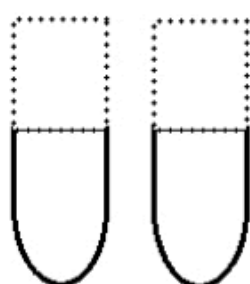
- *printer
- *papier
- *schaar
- *kleurpullen
- *wc-rolletje
- *lijm

WERKWIJZE:

1. Print onderstaand blad uit of teken ze na. Kleur de stukken in en knip ze uit.
2. Plak het vierkante stuk van de garde rond een leeg rolletje wc-papier.
3. Lijm het hoofd en de armen op het lijfje.
Je kunt de armen ook een beetje vouwen zodat ze iets naar voren buigen.
4. Vouw de voeten en plak ze vast aan de binnenkant van de wc-rol.
5. Nu lijm je de muts op het hoofd, de riem om de buik en het geweer in de hand.
Klaar is je prachtige Engelse garde die voor het Buckingham Palace staan.



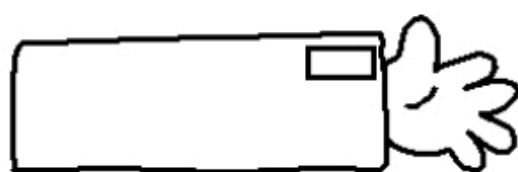
geweer



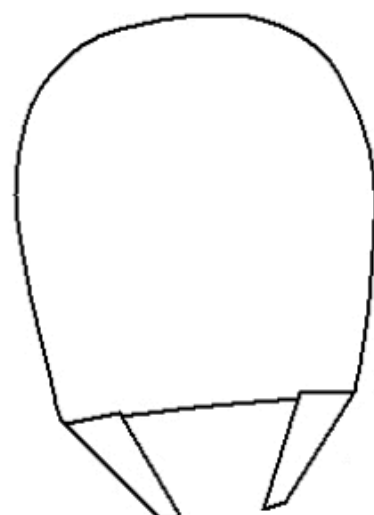
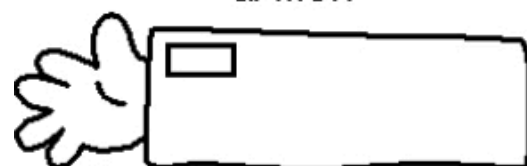
voeten



knopen



armen



mutts

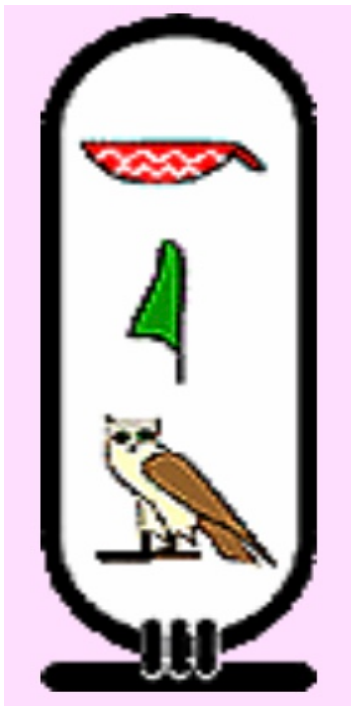
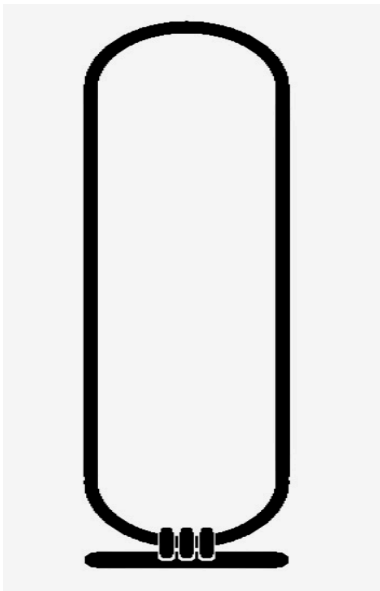


riem

EGYPTISCHE HIËROGLIEFEN

Maak je eigen naam in Egyptische Hiërogliefen.

Je kunt de pagina printen en de letters van jouw naam uitknippen en ze naast elkaar leggen. Maar nog leuker is het misschien wel om ze zelf na te tekenen! Ook kun je je naam in een cartouche maken zoals de Egyptenaren dat deden, je ziet ze links op de pagina staan:



Hiëroglief	Letter	Naam
	A	Angela
	CH	Chiel
	C	Carolien
	E	Eelco
	F	Felix
	G	Gijs
	I	Iris
	K	Kim
	M	Maurice
	O	Olivia
	Q	Quinten
	S	Silvia
	U	Umberto
	W	Wieneke
	Y	Yasmee

Hiëroglief	Letter	Naam
	B	Birgit
	C	Ceciel
	D	Dirk
	E	Ellen
	H	Hadassa
	J	Jeroen
	L	Laura
	N	Nelleke
	P	Pascal
	R	Robert
	T	Tamara
	V	Vincent
	X	Xavier
	Z	Zaïda

WEETJES NEDERLAND

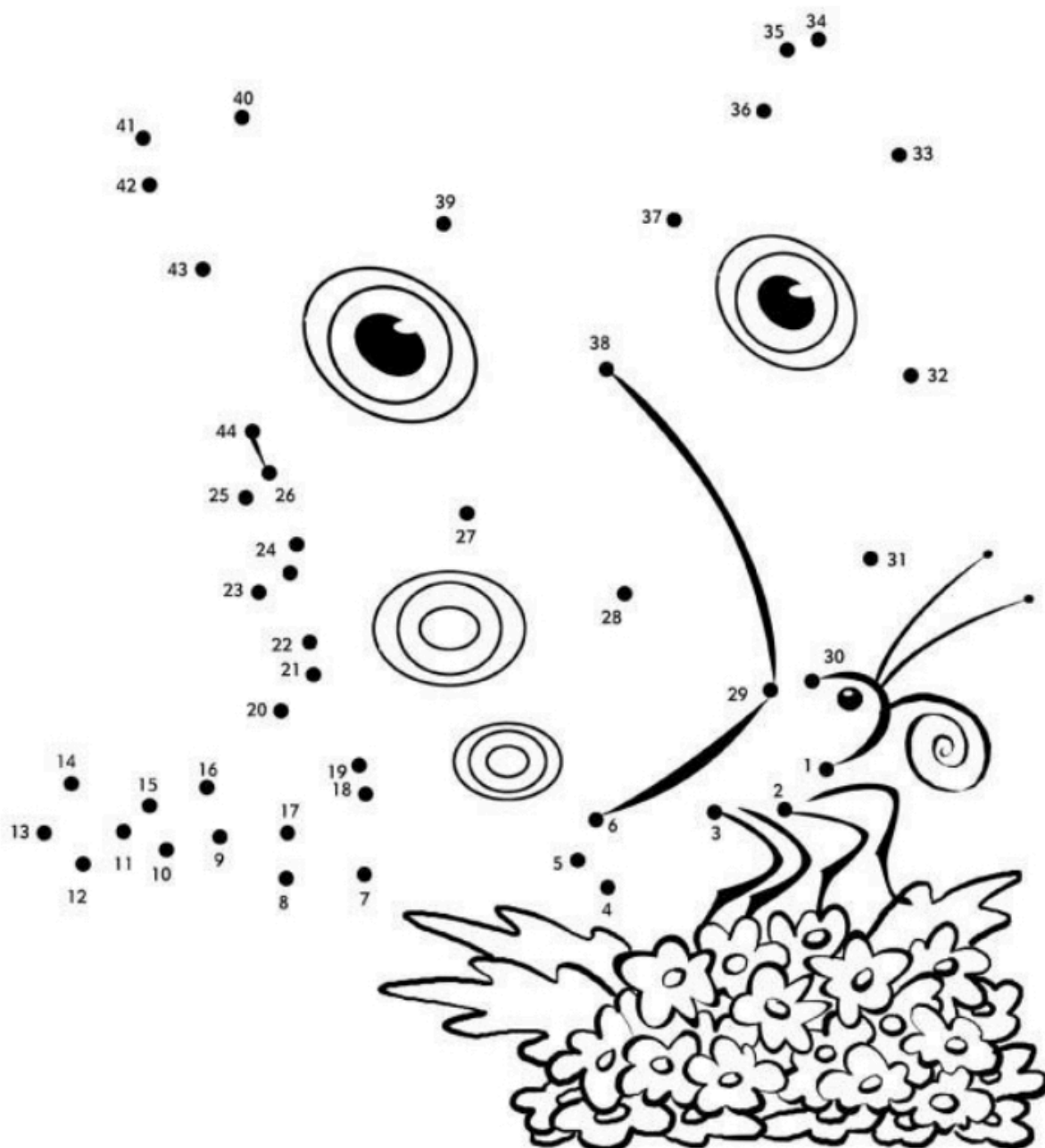
1. Nederlanders zijn één van de langste volkeren in de wereld met een gemiddelde lengte van 184 cm voor mannen en 170 cm voor vrouwen.
2. De luchthaven Schiphol ligt eigenlijk 4,5 meter onder de zeespiegel.
3. Het hoogste punt van Nederland, Vaalserberg, ligt op 323 meter boven de zeespiegel. De rest van ons land is zo plat als een pannenkoek.
4. De Nederlanders zijn 's werelds grootste koffiedrinkers (na de Scandinaviërs) met een gemiddelde van 140 liter koffie per jaar, ofwel 3,2 kopjes per dag.



5. De beroemde Nederlandse windmolens werden honderden jaren gebruikt om water weg te pompen. Sommige molens doen dat nu nog steeds. Anderen staan gewoon mooi te zijn of zijn ingericht als museum.
6. Rotterdam is de tweede grootste haven van de hele wereld.
7. Houten schoenen of klompen zijn al 700 jaar populair in Nederland als schoeisel gedragen door boeren, vissers, fabrieksarbeiders, ambachtslieden en anderen, om hun voeten te beschermen tegen letsel en om ze droog te houden.
8. Nederland is de fietshoofdstad van de wereld met meer dan 18 miljoen fietsen in het land. Dat is meer dan 1 fiets per persoon.

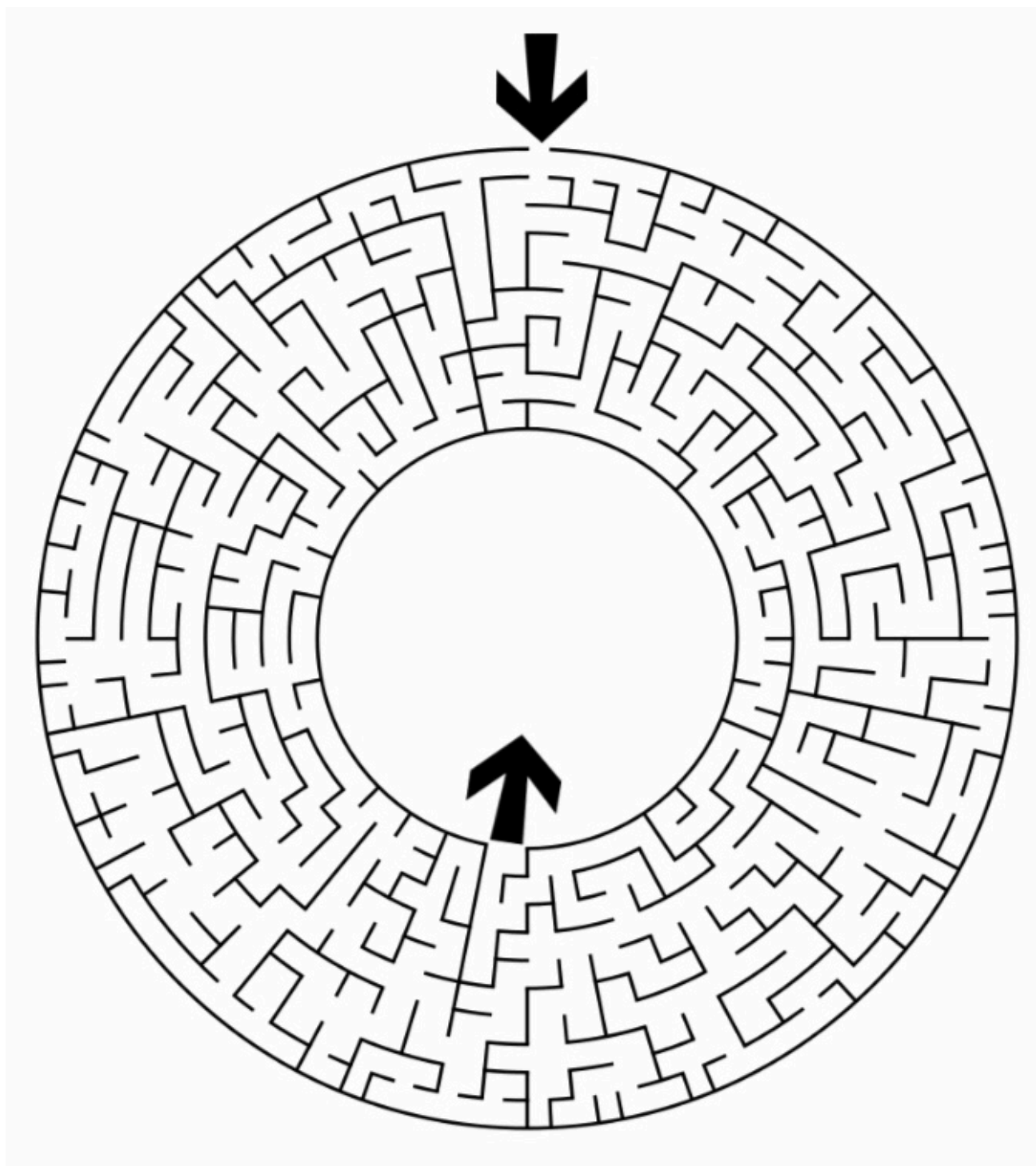
PUNT TOT PUNT VLINDER

Begin bij 1 en zet steeds een streepje naar het volgende cijfer. Als je bij 44 bent is de vlinder klaar en kun je hem mooi inkleuren.



LEKKER LASTIG DOOLHOF

Vind jij de juiste route?



KORT VERHAAL: ZO KWAMEN DE VRUCHTEN OP DE WERELD

Een verhaaltje uit Ecuador in Zuid-Amerika

Toen de aarde nog niet zo lang bestond, waren er geen vruchten. De mensen wisten niet wat een banaan was en kenden geen ananas, cassave of aardappelen. De mensen hadden honger en ook de dieren hadden niets te eten, alleen de tapir zag er goed doorvoed uit. Iedere morgen ging hij ergens heen en iedere avond kwam hij met een volle maag terug. Al gauw hadden mensen en dieren dit in de gaten en ze zeiden:

"De tapir heeft zeker een plekje gevonden, waar genoeg te eten is. We zullen hem volgen. Het beste kan er een muis achter hem aanlopen, die is klein en slim. Dat zal de tapir niet merken."

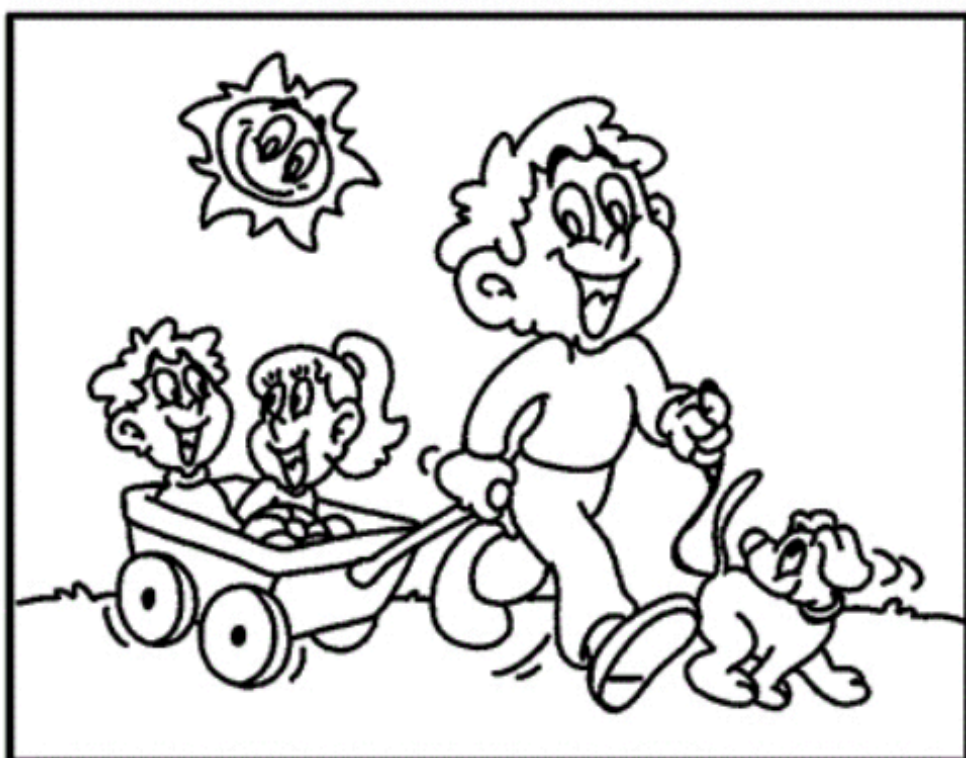
De volgende dag ging de muis stilletjes de tapir achterna. Ze achtervolgde hem tot midden in het oerwoud. Daar was een heuvel en op die heuvel stond een grote boom. Het was een toverboom. Aan zijn takken hingen allerlei soorten vruchten. Bananen, ananas, cassave en aardappelen, maïs, suikerriet en meloenen, kortom: alles, wat mensen en dieren tegenwoordig graag eten.

De tapir ging onder de boom staan en verzamelde alles wat er naar beneden viel. Hij at, tot hij zijn buik vol had. Toen ging hij liggen en viel in slaap.

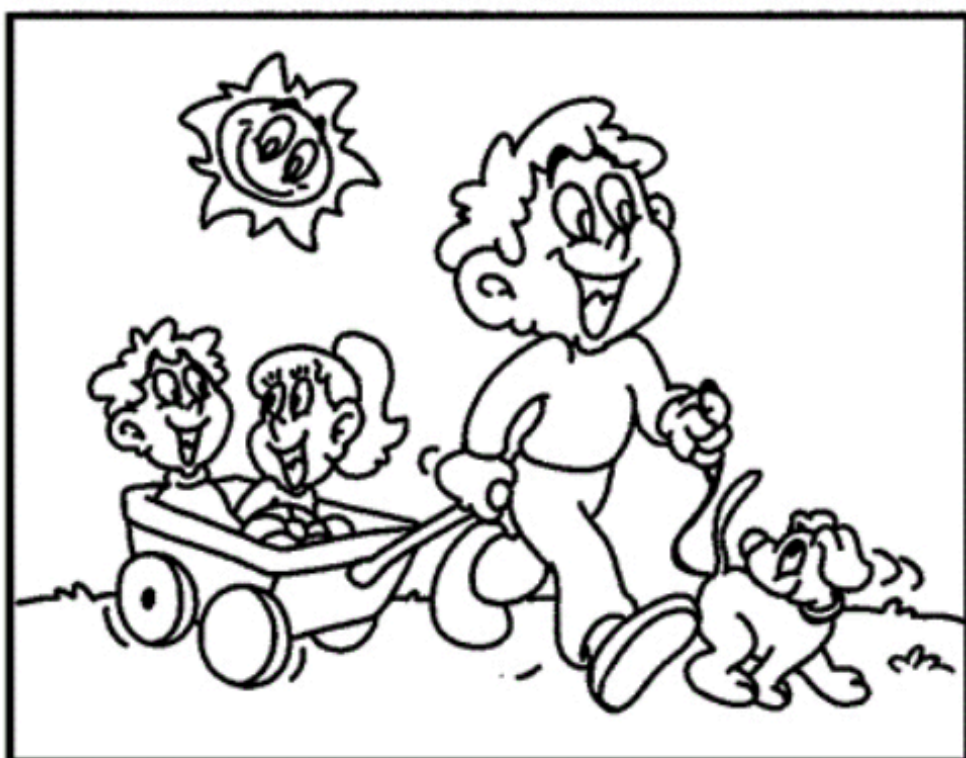
Hij had niet gemerkt dat de muis hem was gevolgd en hij hoorde ook niet dat de muis begon te eten. De muis at, tot haar buikje kogelrond was. Toen ze helemaal vol zat haastte ze zich naar de andere dieren en de mensen om te vertellen, waar de tapir naar toe was gegaan om zich vol te eten. Als bewijs had ze een maïskorreltje meegenomen. De mensen en dieren waren dolblij. De volgende dag gingen ze allemaal met het muisje mee. Ze moesten een heel eind lopen, tot de muis midden in het oerwoud bij een hoge boom stilstond. De boom stond boven op een heuvel en aan zijn takken hingen alle soorten vruchten. En wat rijp geworden was, viel naar beneden. De mensen en dieren aten tot ze niet meer konden. Toen probeerden ze in de boom te klimmen. Ze wilden er allemaal een tak afbreken om die in hun eigen dorp te planten. Maar de boom was te hoog, te dik en te glad. De mensen en dieren konden er niet in klimmen en ze zeiden: "We moeten de boom omhakken."

Tien dagen lang probeerden ze de boom te vellen, maar hij bleef overeind staan. Twintig dagen hanteerden de mensen en dieren de bijl, maar de boom bewoog niet één keer. Er waren dertig dagen voor nodig om de boom eindelijk om te krijgen. Toen kon een ieder nemen, wat hij wilde. De één nam bananen, de ander ananas, een derde de cassave, de vierde aardappelen en weer een ander nam suikerriet en meloenen. En ze namen ieder hun deel mee naar hun eigen dorp. Daar plantten ze het in vruchtbare aarde. En zo zijn de vruchten op de wereld gekomen.





Zoek de 6 verschillen



ZOMERKNUTSELS

Doe je best om deze knutsels na te maken.

KRUISBOOG

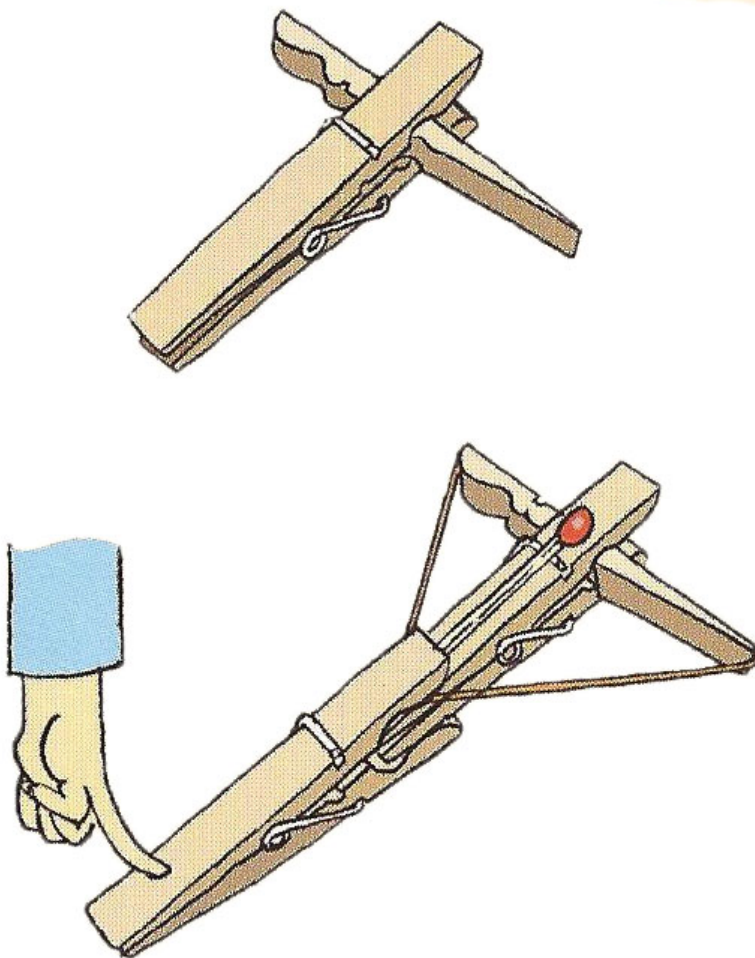
In de Middeleeuwen schoot men met kruisbogen. Maak een miniatuur kruisboog met houten wasknijpers.

BENODIGDHEDEN:

*3 wasknijpers

+1 elastiek

*Lucifers



WERKWIJZE:

Klem een halve wasknijper overdwers tussen een hele wasknijper. Klem de derde wasknijper aan het einde van de tweede. Span het elastiekje en leg een lucifer op de bovenste hele wasknijper. Knijp in de onderste en de lucifer vliegt weg.

T-REX VAN PASTA

Deze T-Rex van pasta is simpel, maar zo tof. Probeer van de pasta ook eens andere dino skeletten te knutselen, zoals die van de Brachiosaurus (langnek) of bijvoorbeeld een Triceratops.

BENODIGDHEDEN::

- *Plaatje van een dinosaurus(skelet) die jij wilt namaken
- *Gedroogde pasta
- *Papier
- *Lijm
- *Stift/potlood



DO IT YOURSELF: MAAK JE EIGEN DIY MEIDEN TASJE

BENODIGDHEDEN:

- *2 leuke stofjes
- *een lint of biaisband
- *naald en draad of naaimachine
- *belletje of 'n knoopje o.i.d.



WERKWIJZE:

1. Knip 2 leuke stukken stof uit die je op elkaar legt. Met een lengte van ongeveer 30 cm, breedte van 16 cm en aan één kant de hoeken rond.
2. Naai de stukken stof op elkaar met de print aan de binnenkant. Let op: laat aan de rechte kant een stukje open waar je de stof door binnenstebuiten kan vouwen.
3. Vouw de stoffen binnenstebuiten en naai de onderkant dicht.
4. Vouw de stof nu dubbel tot waar de ronde hoeken beginnen en naai de zijkanten dicht.
5. Vouw de hoekjes aan binnen- en buitenkant naar binnen.
6. Leg het lint of band in de hoekjes van één van de kanten van het tasje.
7. Naai het hoekje dicht met het lint ertussen (zorg dat de binnenkant goed op de buitenkant ligt, zodat je dit in een keer kunt dichtnaaien) en naai het lint op het tasje.
8. Vouw het band dat niet aan het tasje zit dubbel en naai het over de gehele lengte dicht (dit is alleen nodig als je biaisband gebruikt).
9. Naai een belletje aan de bovenkant van de klep van het tasje (hiermee verzwaar je de klep zodat een knoopje niet echt nodig is).

Nu is je tasje klaar!

MAAK JE EIGEN XXXL BELLENBLAAS

BENODIGDHEDEN:

- *1 kopje groen afwasmiddel
- *8 kopjes warm water
- *3 flinke theelepels glycerine (drogist of apotheek)



WERKWIJZE:

SOP.

1. Doe alle ingrediënten bij elkaar, even roeren en het liefst 1 nachtje laten staan.

Maak meteen een flinke voorraad en vul een paar (halve) literflesjes.

BELLENBLAASSTOK

2. Zoek 2 stokjes in de tuin, in het bos, in het park of haal ze bij de bouwmarkt.
3. Knip uit een oud t-shirt een reep van zo'n 2-3 cm breed (of gebruik een touw van katoen).
4. Haal je reep stof door een metalen ringetje (bouwmarkt).
5. Knoop de uiteinden aan elkaar en gebruik die knoop om het touw aan 1 van de stokken vast te maken.
6. Maak een driehoek van het touw. Het ringetje hangt in de punt van de driehoek en de andere stok maak je vast bij het tweede punt van de driehoek. Kijk maar even op de foto, dan snap je het wel.
7. Doop het hele touw goed onder, haal naar boven en laat even uit lekken. Strek je armen uit en trek het touwtje strak. Loop naar achter en daar komen de Mega Bellen!

Zakken de bellen te snel, doe er dan nog een beetje water bij.

Veel plezier!

KLEURPLAAT ZOMERISJES



LEUKE SPELEN VOOR IN DE ZOMER

1. Bungelende bengel

Hang een emmer met een touw aan een tak. Maak met touw/stoepkrijt/lint o.i.d. een kring van 3 meter rond de emmer. Elk kind krijgt 5 ballen. Iedere bal die in de emmer beland is een punt waard. Om het leuker te maken kun je er ook een tijd op zetten.

2. Stop! Politie!

Dit spel speel je met ongeveer 4 kinderen. Je maakt een speelveld met 2 strepen. De startlijn en eindstreep. Iemand wordt aangewezen als politieagent. Dit kind op de eindstreep gaat met zijn rug naar de rest van de kinderen toe staan. Als hij roept: "Groen licht" dan mogen alle kinderen lopen. Als de agent "rood licht" roept draait hij zich heel snel om. Beweegt er nog iemand dan moet hij terug naar de startlijn. Het kind dat als eerste over de eindstreep is zonder "gepakt" te worden wint.

3. Ballenbakbingo

Speel het spel met een aantal kinderen. Zorg dat je heel veel ballen hebt zoals tennisballen/ballenbakballen etc. Zet op iedere bal een nummer. Verdeel de groep in groepjes en de kinderen halen de ballen op en proberen zo snel mogelijk hun bingokaart vol te krijgen. Het team wat als eerste de kaart vol heeft, die wint!

4. Dierengeluidenspel

In het bos (of andere omgeving) zitten kinderen/volwassenen verstoopt die geluid maken en de kinderen moeten deze zoeken en dan het dier benoemen. Dit spel is natuurlijk het leukst in het donker!

5. Kleurcodex

De kinderen worden samengesteld in duo's. In het bos hangen verschillende kaartjes met kleuren van de regenboog en een cijfercode achterop. Dan probeert een van de kinderen zo snel mogelijk de 'kleurcode' te onthouden en door te geven aan de basis. Bij de basis mag maar één kind tegelijk komen. Als het goed is (of niet) mag de ander het proberen. Het duo dat als eerste alle combinaties goed heeft wint. Ook dit spel is leuk in het donker.



6. Ruilen voor een appel en een ei

Groepjes krijgen een appel en een ei en dit moeten ze ruilen voor een waardevoller/groter/gekleurder item. Het groepje dat na een afgesproken tijd de opdracht het beste heeft volbracht is de winnaar!

7. Ballenbingo

Dit is een andere variant op ballenbakbingo. Je gooit opnieuw alle ballen weg maar ieder kind krijgt een nummer. Het kind wat als eerste zijn nummer heeft roept: BINGO!

8. Bekertje water halen

Elk kind krijgt een beker gevuld met water. Maak een parcours met stoepkrijt en zet hier en daar een pionnetje neer. De kinderen moeten een rondje om de pion heen lopen en wie met het meest volle bekertje terugkomt heeft gewonnen.

9. Vertelstenen

Je begint met stenen zoeken. Het liefst gebruik je hiervoor gladde stenen met ronde vormen. Als je een aantal stenen hebt mogen de kinderen daar zelf een plaatje op schilderen. Tot slot leg je de stenen willekeurig naast elkaar en probeert een verhaal te maken van de plaatjes. Dit buitenspelletje kun je binnen afmaken en als je de stenen bewaart kun je nog vaak verhalen vertellen.

10. Ratten en raven

De groep wordt in tweeën gesplitst; de ene helft zijn de ratten, andere helft raven. Deze staan tegenover elkaar in het midden van een speelveld. Zodra er 'ratten' geroepen wordt moeten deze zo snel mogelijk naar de zijkant van het veld rennen en de raven hen tikken. Wordt er 'raven' geroepen, is het andersom. Het team dat als eerste de andere heeft afgetikt, wint.



LASTIGE REKENSPELLETJES

Lukt het jou om de juiste getallen te vinden? Succes!

$$\text{apple} + \text{apple} = 4$$

$$\text{apple} + \text{bananas} = 6$$

$$\text{bananas} + \text{cherries} = 8$$

$$\text{apple} + \text{bananas} \times \text{cherries} = ?$$



$$\text{shoes} + \text{shoes} + \text{shoes} = 60$$

$$\text{shoes} + \text{man} + \text{man} = 30$$

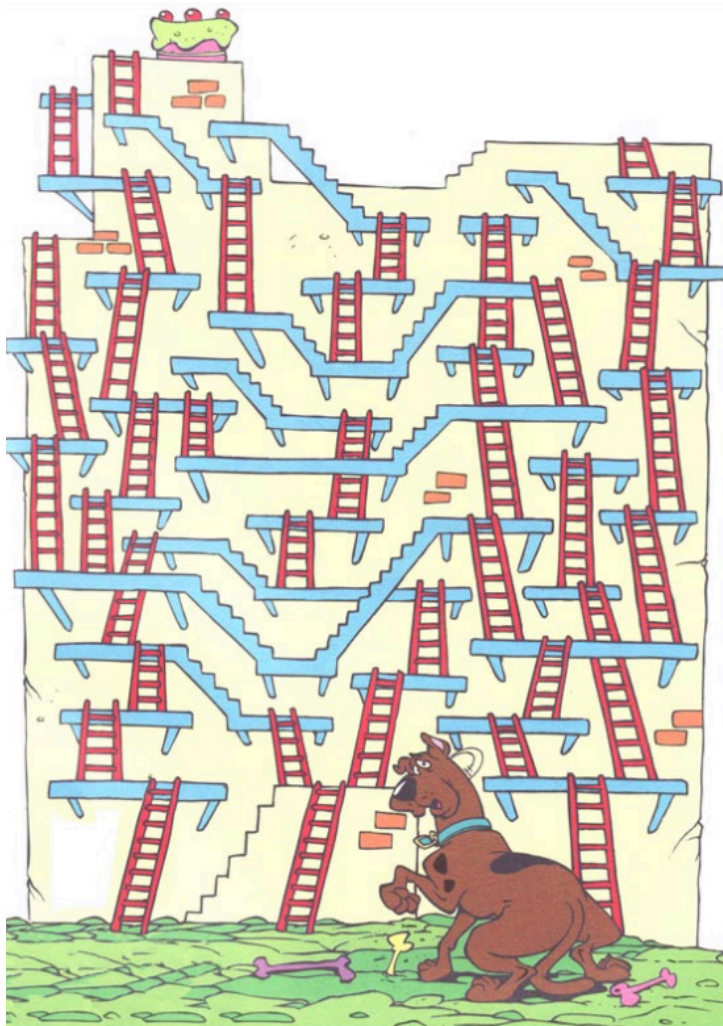
$$\text{glasses} + \text{man} + \text{glasses} = 9$$

$$\text{shoes} + \text{bomb} + \text{glasses} = 42$$

$$\text{shoes} + \text{man} \times \text{glasses} = ?$$

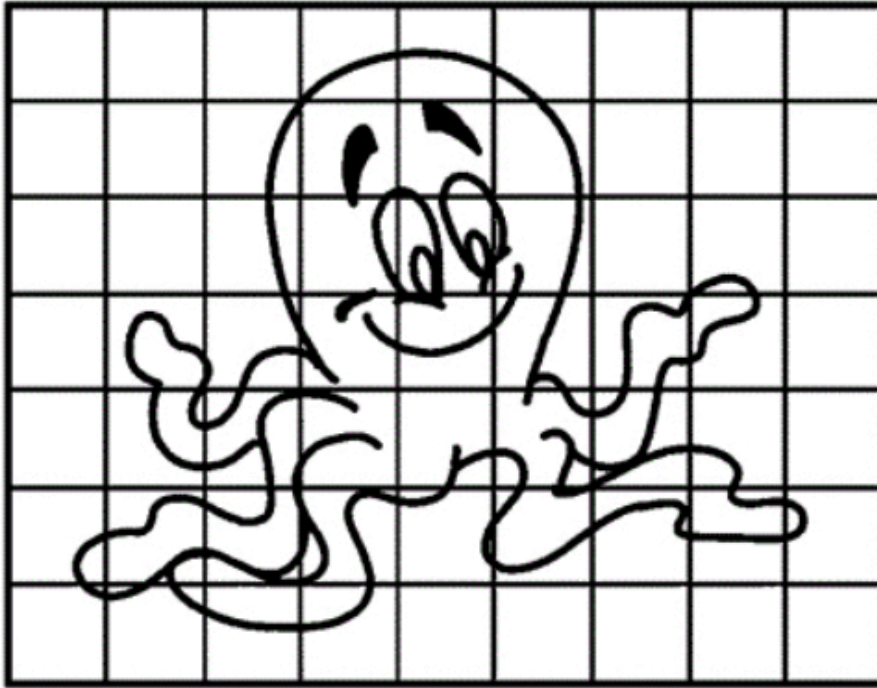
VIND DE JUISTE ROUTE

En help Scooby Doo bij zijn taart te komen én de juiste route door het bos te vinden

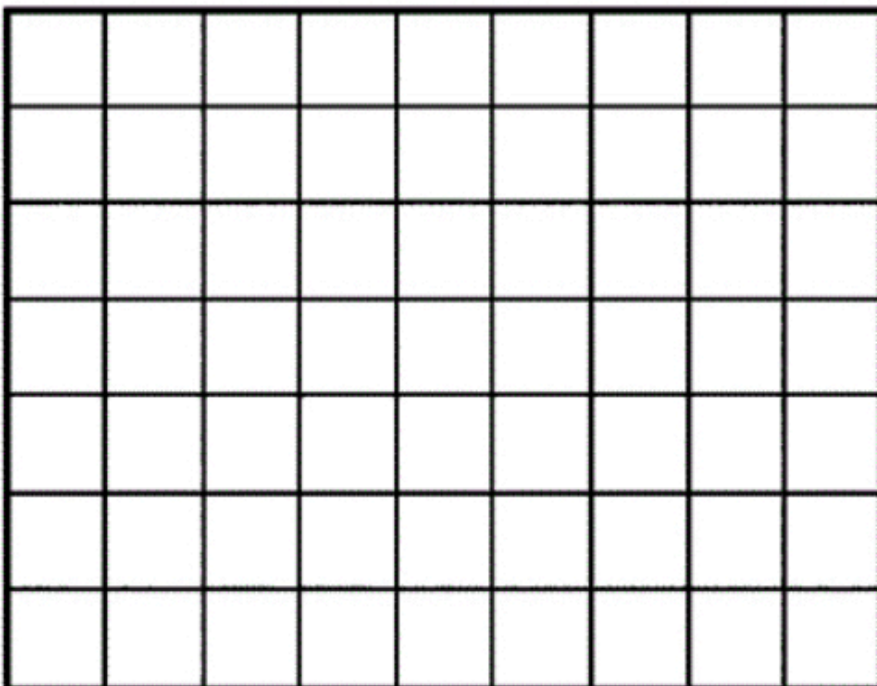


OCTOPUS NATEKENEN

Heb jij er wel eens eentje in het echt gezien? Waarschijnlijk niet zo vaak. De octopus leeft in de zee, die zie je niet dagelijks voorbij fietsen. Doe je best en probeer hem maar eens na te tekenen.



Natekenen



REBUS

Sommige mensen zijn jarig in de zomervakantie. Misschien jij wel! Of een familielid.
Speciaal voor de jarigen van deze zomer deze rebus. Gefeliciteerd!

